

齋色園主辦 可道中學
 全方位學習津貼
 津貼運用計劃
 2021-22 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

撥款總額：\$1,046,497

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動											
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度											
1	STEAM 系列 – DIY 班衫設計及製作課程 學習從設計、繪畫、印製、裁剪以製作出班衫	STEM	10/2021- 12/2021	中一至中五	15	70%學生認同培訓 能提升他們創意思 維	導師費 \$17,000	✓				
2	AI Maker 智能創客課程(進階) 學習以人工智能製作創新物品	STEM	9/2021- 8/2022	中一至中五	15	70%學生認同培訓 能提升他們創意思 維及解難能力	導師費 \$30,000	✓				
3	全方位學習日 設計跨科協作活動，實踐課堂所學的知 識，讓學生走出課室。經過數據收集、	跨學科	11/2021- 5/2022	中一至中三	380	問卷調查，80%學生 認為「全方位學習 日」能鞏固及增長知	\$18,000	✓				

* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	討論、分析及綜合後，學生匯報學習成果。 讓學生在真切情境和實際環境中鞏固及增長知識，增加學習的趣味及學生的共通能力。					識、增強他們的共通能力。						
4	校外體育課 讓學生把課堂學習知識於實際場地上實踐，豐富學習經歷，提升學習效能。	體育	9/2021-5/2022	中四至中六	200	問卷調查，70%或以上學生同意學校提供之校外體育課，能豐富學習經歷，提升學習效能。	租場費及交通開支： \$30,000			✓		
5	領袖生訓練營(兩次) 提升領袖生的團體合作精神及解難能力	訓導	10/2021 及 5/2022	中二至中五級領袖生	40	問卷及觀察，70%學生認同訓練營有助提升他們的團體合作精神及解難能力	\$12,000		✓			
6	明日領袖訓練營 建立及培養有志成為領袖生的學生的團體合作精神及解難能力	訓導	7/2022	中一及中二級有志成為領袖生的同學	20	問卷及觀察，70%學生認同訓練營有助建立他們的團體合作精神及解難能力	\$5,000		✓			
7	定期教授韓語以增加學生外語能力及認識韓國文化。 增加學生文化知識，建立學生尊重不同文化的價值觀。	韓語	10/2020-5/2021	中一至中六	30	學生活動出席率/學生問卷及導師回饋	\$12,000	✓				
8	戲劇及音樂劇培訓 提升學生對戲劇的興趣	藝術	9/2021-8/2022	各級有興趣的學生	10	70%學生認同有關培訓能提升他們演戲技巧	導師費： \$85,000			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
9	中樂培訓(包括:樂器訓練班、樂團排練、校內及校外表演、全港性比賽) 推廣傳統中國音樂文化，增添個人修養，培養民族意識及團隊精神。	藝術	9/2021 -8/2022	各級有興趣的學生	46	● 學員的出席率達70%或以上 50%或以上學員於本年度參與過表演/比賽	導師費： \$184,500			✓		
10	中國舞蹈 提升校內中國舞蹈的水平	藝術	9/2021-7/2022	各級有興趣的學生	18	學生能完成一支中國舞蹈，並於學界比賽中獲獎項。	導師費： \$90,750 車資：\$4,500 共:\$95,250			✓		
11	西方舞蹈 提高學生對西方舞蹈的興趣	藝術	9/2021-7/2022	各級有興趣的學生	16	學生能完成一支西方舞蹈，並於學界比賽中獲獎項。	導師費： \$48,000 車資：\$2,500 共:\$50,500			✓		
12	步操樂團(包括:樂器訓練班、樂團排練、步操訓練、校內及校外表演、全港性比賽) 步操樂團的訓練和表演活動能夠培養學生的音樂技能、團隊精神、自信心、責任感及堅毅精神	制服團隊	9/2021 -8/2022	各級有興趣的學生	56	● 團員的出席率達70%或以上 ● 50%或以上團員於本年度參與過表演/比賽	導師費： \$147,000 校外表演及比賽車資： \$8,000 合共： \$155,000			✓	✓	
13	校隊訓練(通過聘任校外教練及參與康文署外展教練計劃，讓不同運動潛能學生接受專業培訓) 發展學生潛能，建立正面價值觀和態度。	體育	9/2021-5/2022	中一至中六	200	問卷調查，70%或以上學生同意學校給與空間發揮學生運動潛能。	教練費及場租開支： \$135,000			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
14	參與校際及社區體育性比賽 擴闊學生視野，提升學生自信及抗逆能力。	體育	9/2021- 5/2022	中一至中六	200	問卷調查，70%或以上學生同意通過參與校外體育競賽，有效擴闊視野，提升自信及抗逆能力。	運動員註冊費、報名費及交通開支： \$17,000			✓			
15	模型製作班 提供有益身心的課餘活動，提昇同學對學校的歸屬感。透過學習製作模型，讓同學認識模型製作的過程及基本技巧。	輔導	10/2021	中一至中三	16	觀察/ 訪問	\$21,000		✓	✓			
16	中一級與愛同行活動日 提升中一級各班凝聚力及同學的歸屬感，建立中一同學關愛別人的價值觀。	輔導	每一班中一 全年兩次 共 8 次	中一	128	觀察/訪問	\$32,000		✓				
17	足毬訓練計劃 發展學生潛能，提升學生足毬水平。	體育	9/2021-8/2022	各級有興趣的學生	25	70%學生認同有關訓練能提升他們的足毬技巧	導師費： \$12,000 報名費： \$3,000 共\$15,000			✓			
18	木偶劇示範講座 讓學生體驗藝術的活動，豐富他們的其他學習經歷。	藝術	29/10/2021	中四	80	問卷調查，70%或以上學生同意活動豐富他們的其他學習經歷。	\$2,200			✓			
19	全方位學習之旅—海洋公園保育 讓學生能親身體驗及認識大自然和保育，提高對保育的興趣。	價值觀教育	10/2021-4/2022	中一至中六	578	70%學生能各自完成相關保育工作紙。	入場費： \$57,000 租車費： \$30,000 共\$87,000	✓	✓				

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	預計 參與 人數			智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
20	活動體驗日 增加學生對新興運動的認識及興趣，同時提供不同的藝術體驗及強化學生追求理想的信心	價值觀教育 體藝	12/2021-7/2022	中一至中六	570	70%學生能各自完成相關工作紙。	\$50,000		✓	✓		
21	全方位學習活動日 讓學生體驗不同的體育活動	體育	1-3/2022	中一至中三級	360	70%學生能各自完成相關工作紙。	\$42,000			✓		
22	泰迪熊製作班 訓練學生專注力，發揮學生的藝術創意，可發展成為日後職業的基礎。	藝術 與職業相關	12/2021-7/2022	中一至中二級	30	觀察學生表現	\$20,000			✓		✓
第 1.1 項預算總開支							\$1,115,450					
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動/境外比賽，擴闊學生視野											
第 1.2 項預算總開支							\$0					
第 1 項預算總開支							\$1,115,450					

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支(\$)
第2項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
1	AI Maker 智能創客課程(進階)	STEM	學生進行課程及比賽所需的配件，包括： 比賽所需的配件、軟件戶口、感應器、3D 打印物品及各消耗品	\$20,000
2	體育器材	體育	學生進行體育訓練及比賽之用	\$25,000
3	戲劇及音樂劇培訓	藝術	用品：教學參考書籍及劇本 消耗品：舞台劇觀摩門票、道具費、服裝費、化妝品	\$3,500
4	中樂培訓	藝術	樂器配件、樂譜、資料簿、樂器保養及清潔用品	\$3,000
5	中國舞蹈	藝術	消耗品： 舞蹈比賽報名費、舞蹈觀摩門票、化妝品、舞台道具及服裝費	\$28,100
6	西方舞蹈	藝術	消耗品： 西方舞比賽報名費及服裝費	\$10,500
7	步操樂團	制服團隊	樂器配件、樂譜、資料簿、制服乾洗、樂器保養及清潔用品	\$3,600
8	全方位學習日	跨學科	跨科研習活動的學習資源及用品	\$5,000
9	足毬訓練計劃	體育	消耗品：足毬	\$1,600
第2項預算總開支				\$100,300
第1及第2項預算總開支				\$1,215,750

第 3 項：預期受惠學生人數

全校學生人數：	586
預期受惠學生人數：	586
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）：李倩儀老師